



User Learning Experience es el método por excelencia para formar y certificar a profesionales de la educación que quieran ser referentes en educación 4.0 y diseñar propuestas formativas en su modalidad b-learning o e-learning.



“La educación que se requiere en el siglo XXI debe ser más colaborativa, autogestiva, creativa, humana, digital y generadora de nuevo conocimiento”.



Transforma una clase tradicional a una experiencia de aprendizaje b-learning que enamore a los estudiantes y súmate a la educación digital.

¿Por qué es importante diseñar propuestas formativas con el método ULX?

El mundo cambió, hoy vivimos la cuarta revolución industrial y con ello un gran desarrollo tecnológico y la emergencia de nuevos modelos de negocios disruptivos, digitales y colaborativos ***¡La educación debe ser la gran aliada de esta nueva realidad!***

Creemos que ULX es la vía que lleva a escuelas y empresas a evolucionar su modelo de formación para caminar de la mano con las nuevas realidades sociales, generando un contexto sumamente colaborativo entre el sector productivo y educativo.

Dada esta visión, ULX contribuye al diseño de espacios aprendizaje centrados en el estudiante que detonen su creatividad, se desarrolle su destreza digital, se fortalezca su autonomía y se viva la colaboración, así mismo, el educador se apropia de un rol distinto donde deja a un lado la enseñanza tradicional y se convierte en el agente que desafía creencias, inspira e impulsa el aprender a aprender.

Todo esto bajo un marco de aprendizaje b-learning o combinado. Creemos en esta modalidad por su flexibilidad operativa, por la diversificación de estrategias que se pueden implementar y porque contribuye a un aprendizaje integral para el estudiante ya que siempre tendrá información digitalizada a su alcance, interacción en sesiones en vivo con compañeros y facilitadores y un espacio de tutoría para desafíarse, reflexionar y siempre sentirse acompañado.

¡El resultado será estudiantes y colaboradores listos para generar valor e innovación en los contextos educativos y profesionales donde se encuentren!

¿Por qué aprender en Grow Incubadora de Mentes Creativas?



Con más de **18 años** formando y preparando a líderes en las habilidades del futuro.



Más de **5000 clientes a nivel nacional e internacional** que han vivido nuestras experiencias de aprendizaje presencial y digital.



Ha creado eventos de creatividad e innovación al lado del fundador de **Pixar Ed Catmull**.

Más de **50 facilitadores** referentes e internacionales certificados en:

- *Aprendizaje Acelerado*
- *Tecnología para el aprendizaje virtual*
- *No directividad en los procesos de aprendizaje*
- *Insideout*
- *Selfmanagement*
- *Minsdet 4.0*
- *Innovación y Desarrollo*

Este programa de aprendizaje está especialmente diseñado para...



Profesores

Qué desean innovar en su manera de enseñar y llevar la clase más allá del aula física, considerando la diversión, la creatividad y la tecnología pilares del aprendizaje.



Instructores o capacitadores

Que desean diseñar programas formativos flexibles y personalizados para los colaboradores, donde la tecnología, agilidad y soluciones cortas de aprendizaje sean los pilares de su modelo formativo.

Profesores y capacitadores desarrollarán las siguientes competencias:

1. *Innovar en el diseño de experiencia de aprendizaje*
2. *Destreza digital con el uso de herramientas tecnológicas para el aprendizaje*
3. *Edición de video*
4. *Creación de contenido textual (ebooks, infografías cómics)*
5. *Diseño de presentaciones geniales e interactivas*
6. *Investigación y curación de contenido*
7. *Diseño centrado en el estudiante*
8. *Gamificación en sesiones en online y virtuales*
9. *Trabajo colaborativo y en red*
10. *Creatividad en el desarrollo de estrategias de aprendizaje*
11. *Manejo de herramientas interactivas en Zoom*
12. *Creación de un ecosistema digital de aprendizaje*
13. *Herramientas para aprender en línea*
14. *Diseño de sesiones de aprendizaje divertidas y significativas*
15. *Diseño combinado con contenido digital, sesiones en vivo y tutorías*

¡Sé experto en el diseño de experiencias de aprendizaje b-learning que enamoren a los estudiantes!

Descripción del programa:

Al término de la certificación el participante diseñará una experiencia de aprendizaje b-learning, es decir, espacios formativos combinados; con contenido digital, sesiones online o presenciales y tutorías.

El diseño de una experiencia b-learning será a través del método ULX, que consiste en 8 pasos que te acompañan a establecer la visión general del programa b-learning, que se adapte a las necesidades del estudiante, la creación de un ambiente virtual de aprendizaje, la selección de una plataforma, la estructura y producción de contenido educativo, la creación de sesiones de aprendizaje online o presenciales con el enfoque de aula invertida y el establecimiento de tutorías con el estudiante.



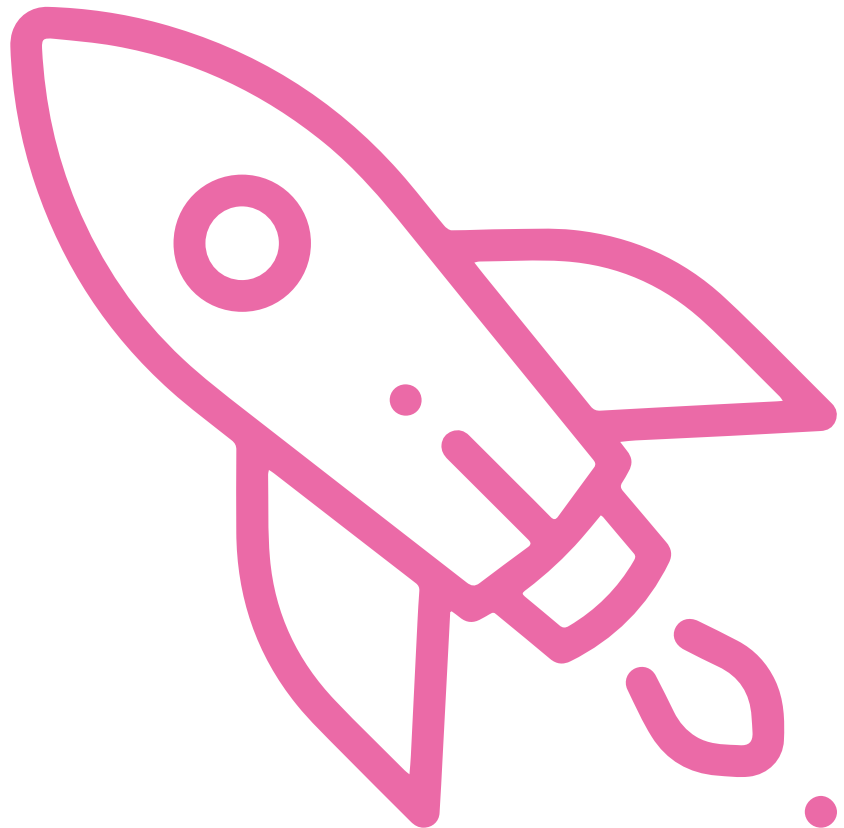
Contenido temático:

Aula Onboarding

Al término del aula identificarás la metodología de aprendizaje, gestionarás tu tiempo para darle prioridad al programa, describirás tus compromisos de aprendizaje y conocerás a la comunidad GROW para sentirte acompañado en tu proceso. Este módulo te prepara para terminar tu formación ULX con éxito.

Temas:

1. Bienvenida ULX
2. ULX se vive con propósito
3. Trabajo en equipo
4. Misiones de aprendizaje
5. Tutorial del workbook
6. ULX Comunidad



Aula Explora

Al término del aula explora identificarás qué es la Educación 4.0 y su influencia en el desarrollo de las habilidades del XXI. Reconocerás las bases conceptuales de la modalidad de aprendizaje b-learning y cómo es que su aplicación favorece un enfoque activo de aprendizaje potencializando en el estudiante habilidades como la autonomía, creatividad y colaboración. Así mismo establecerás la visión general del diseño b-learning que se adapte a las necesidades del estudiante.

Temas:

1. Educación 4.0
2. Introducción a la modalidad de aprendizaje b-learning
3. El por qué y para qué del b-learning
4. Diseño mínimo viable b-learning
5. Estrategia de aprendizaje 90/10
6. Transferencia VS No Transferencia de conocimiento

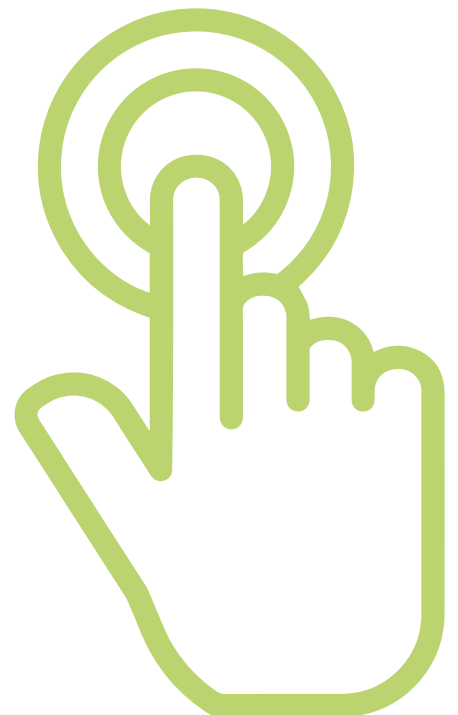


Aula Interactúa

Al término del aula habrás construido los elementos esenciales de la modalidad b-learning; el ambiente virtual de aprendizaje para potenciar el aprendizaje combinado y el diseño de sesiones interactivas (online o presencial) apoyados del proceso de aula invertida que contribuyen al enfoque de aprender haciendo y el desarrollo de la creatividad del aprendiz para luego ir diseñando tutorías con el estudiante para el acompañamiento integral de su proceso de aprendizaje.

Temas:

1. Ambientes virtuales de aprendizaje
2. Modelos de las 3D's para la creación de un ambiente virtual de aprendizaje
3. Bases de la creación de contenido educativo
4. Método ULX para la creación de contenido
5. Estructura mínima viable de creación de contenido
6. Creación de guiones
7. Preproducción-producción y postproducción de contenido
8. Biblioteca digital de herramientas para la creación de contenido
9. Diseño de sesiones de aprendizaje con enfoque de Aula invertida
10. Proceso del aula invertida
11. Tutoría ULX para acompañar, desafiar e inspirar
12. Diseño de las tutorías

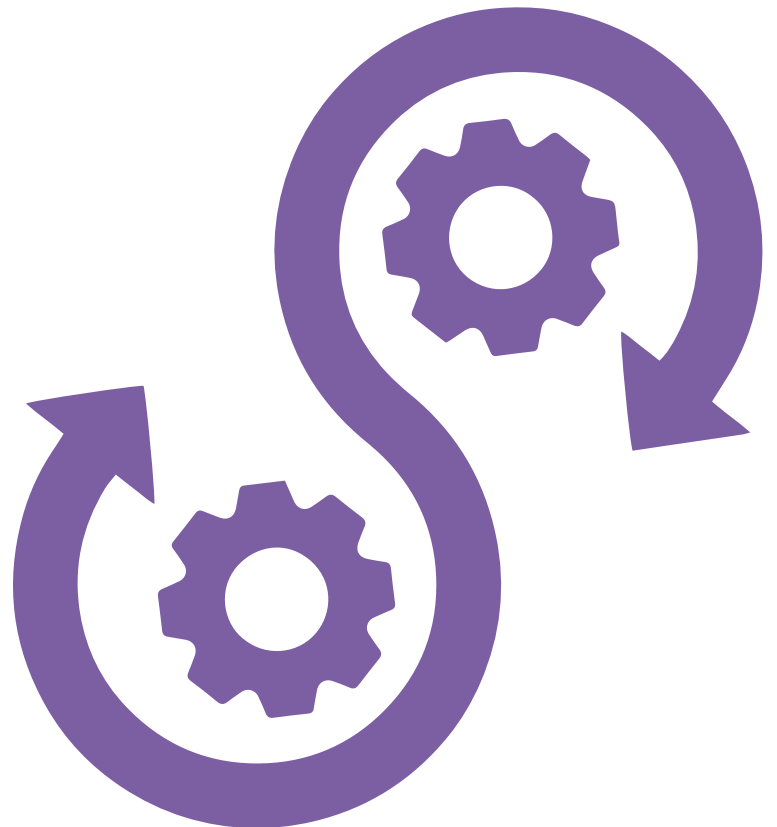


Aula Transforma

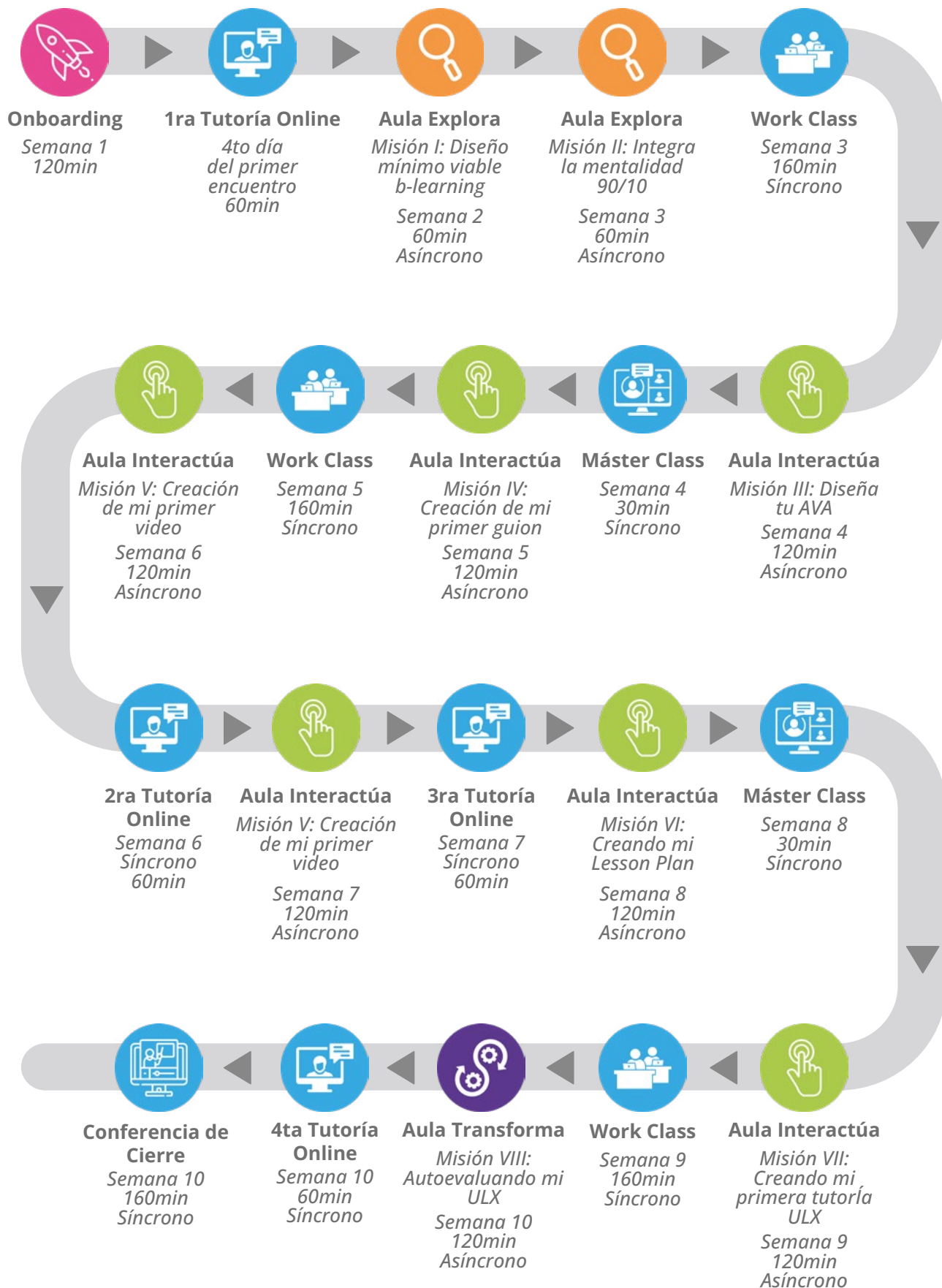
Al término del aula entregarás el diseño de la propuesta formativa b-learning con el método ULX, poniendo en evidencia que se constituyó un ambiente virtual de aprendizaje, que además se acompaña de sesiones online o presenciales y se establece la estructura de tutorías y acompañamiento, una vez que se obtenga feedback del diseño se procede a la entrega de certificados.

Temas:

- 1.** Entrega final del diseño ULX
- 2.** Tutorías finales del del diseño ULX
- 3.** Autoevaluación del diseño ULX
- 4.** Conferencia final de graduación
- 5.** Reconocimiento y certificación final



Ruta de aprendizaje



Resumen de la ruta de aprendizaje

- 8 Módulos asíncronos a través de la plataforma.
- 4 Tutorías ULX para resolver dudas y peticiones específicas de los estudiantes.
- 3 Work Class o sesiones en vivo para trabajar el proyecto final y desarrollar habilidades de facilitación.
- 2 Máster Class para abordar estrategias creativas de aprendizaje.
- 1 Conferencia las Escuelas del Futuro y graduación.

**Duración 30 horas distribuidas en 10 semanas de aprendizaje:
a continuación el desglose de horas**

Horas síncronas (Sesiones en Vivo)	Horas asíncronas (A través de la plataforma)
Tutorías on line: 60 min C/U 4 tutorías= 240 min	Onboarding: 120 min
Work class: 160 min 3 work class= 480 min	Aula Explora Misión I: 60 min
Hora de masterclass:30 min 2 master class= 60 min	Aula Explora Misión II: 60 min
Hora de conferencia cierre: 120 min 1 Conferencia de cierre= 120 min	Aula interactúa Misión III: 120 min
	Aula Interactúa Misión IV: 120 min
	Aula Interactúa Misión V: 120 min
	Aula Interactúa Misión VI: 120 min
	Aula Interactúa Misión VII: 120 min
	Aula Transforma Misión VIII: 60 min
Total de hora síncronas: 900 min = 15 horas	Total de hora asíncronas: 900 min= 15 horas
Total de horas de formación: 30 hrs	

Método de aprendizaje:

En el método ULX sistematizamos 8 pasos, a los cuáles les hemos llamado misiones y son misiones porque requieren de que aprendas teoría e inmediatamente tomes acción.

Cada misión te llevará a avanzar en el diseño de tu experiencia de aprendizaje b-learning el método está dividido para que te resulten metas alcanzables, en las que puedas avanzar cada día.

Las misiones cuentan con un kit de herramientas estas facilitan llegar con mayor efectividad al final de la ruta; el kit consta de:



1.

Contenido teórico en múltiples formatos videos, textos e imágenes.



2.

Juegos, ejercicios, desafíos, simulaciones y test que te ayudarán a validar tu comprensión.



3.

Workbook o libro de trabajo, esta es la herramienta más importante ya que aquí se plasman los avances y acciones concretas del diseño de tu experiencia de aprendizaje.



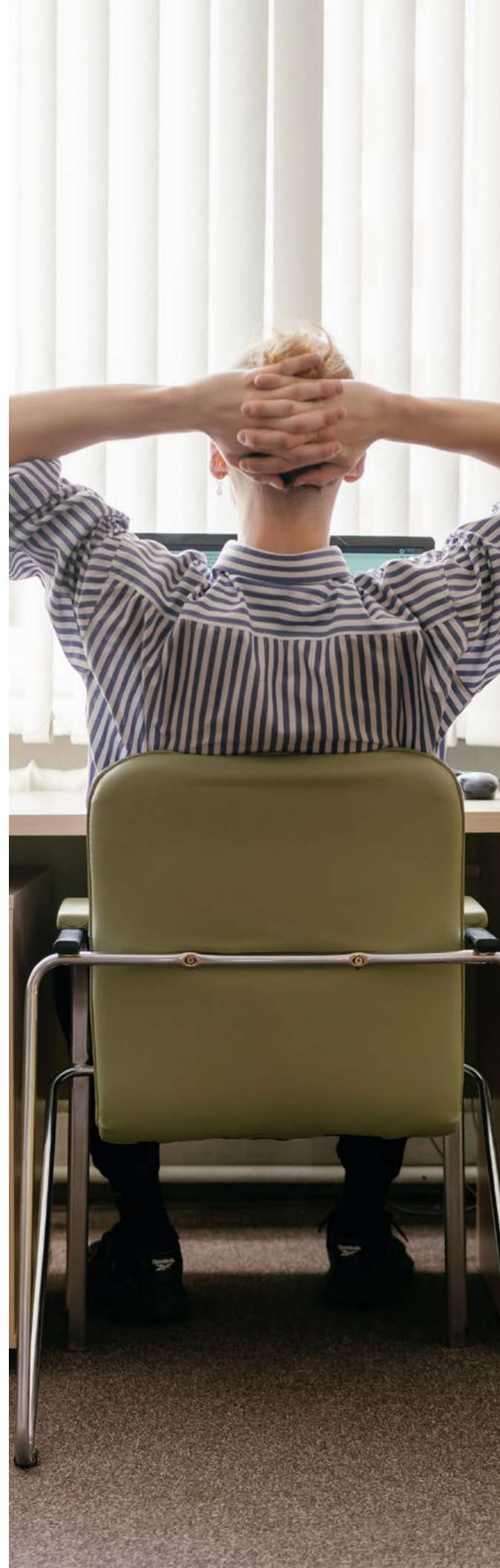
4.

Cada misión se acompaña de un Máster Class o una Work Class o una tutoría ULX según sea el caso.

Y la cereza del pastel, es que este kit es flexible, cada misión en cuanto a su contenido teórico dura en promedio una hora máximo dos, y el trabajo del workbook está calendarizado por días para que en 10 semanas tu diseño esté listo.

Y lo mejor es que cada lección es corta pero poderosa y las puedes aprender a través de la app de la plataforma. ***¡Tienes todo lo necesario para avanzar!*** Este programa está diseñado para que lo combines con tu vida personal y laboral y lo mejor es que es altamente alcanzable llegar a la meta.

Lo más valioso de cada misión es tomar acción y avanzar con el workbook, no solo te quedes con la parte teórica, esta ayuda y te da mayor probabilidad de éxito pero, lo que realmente te dará el éxito es pasar a la acción a través del workbook.



Bonus

¡Tenemos estos regalos para ti!

Guía antibostezos para enganchar a tus estudiantes un una webclass



Guía antibostezos para enganchar a tus estudiantes un una webclass

Biblioteca digital con más de 30 herramientas tecnológicas para el aprendizaje



Biblioteca digital con más de 30 herramientas tecnológicas para el aprendizaje

Guía de aprendizaje Acelerado para enganchar a tus estudiantes en e-learning.



Guía de Aprendizaje Acelerado para enganchar a tus estudiantes en e-learning.

Guía para gamificar cualquier proceso de aprendizaje



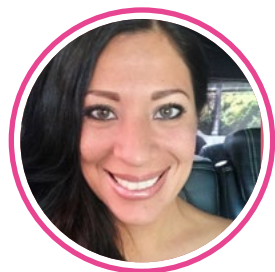
Guía para gamificar cualquier proceso de aprendizaje



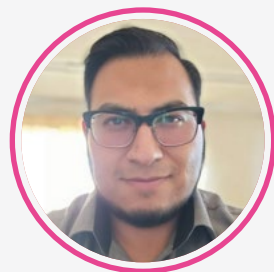
Lección interactiva para medir el éxito de un programa de aprendizaje b-learning

Lección interactiva para medir el éxito de un programa de aprendizaje b-learning

Equipo de Facilitadores y tutores ULX:



Claritza Utrera
Diseñadora instruccional



Luis Alberto Morales
Administrador de plataformas



Ilse Morgan
Diseñadora instruccional



Rubí Flores
CEO de Grow Incubadora de mentes creativas



Linda Franco
Diseñora Instruccional

- Lic. en educación mención Ciencias Pedagógicas.
- Cursando especialización en tecnología educativa.
- Certificada como facilitadora de procesos de aprendizaje.



Dany Carrasco
Innovación y Diseño de Experiencias de Aprendizaje

- Psicóloga educativa
- Especialista en creatividad e innovación educativa.
- Certificada en metodologías activas para el aprendizaje
- Certificada ante el CONOCER



Estándar: EC0366 Desarrollador de Cursos en línea.

Estándar: EC0301 Diseño de cursos de formación de capital humano presencial-online sus instrumentos de evaluación y manuales del curso.

ULX | User
Learning
Experience
Certification



vivegrow.com/